

# Содержание

|   |            |
|---|------------|
| Предисловие .....                                 | 3          |
| <b>Глава 1. РУКОВОДСТВО ПО OpenGL .....</b>       | <b>4</b>   |
| <i>OpenGL</i> .....                               | 4          |
| <i>Шаблон примеров</i> .....                      | 5          |
| <i>Вершина</i> .....                              | 9          |
| <i>Атрибуты примитивов</i> .....                  | 12         |
| <i>Геометрические модели</i> .....                | 15         |
| <i>Списки отображения</i> .....                   | 19         |
| <i>Матрицы преобразования</i> .....               | 21         |
| <i>Камера и позиционирование объектов</i> .....   | 25         |
| <i>Буфер кадра</i> .....                          | 28         |
| <i>Обработка изображений</i> .....                | 32         |
| <i>Наложение текстур</i> .....                    | 37         |
| <i>Освещение, источник света и материал</i> ..... | 41         |
| <i>Наложение теней</i> .....                      | 47         |
| <i>Туман</i> .....                                | 49         |
| <i>Вывод текста</i> .....                         | 51         |
| <i>Режимы выбора и обратной связи</i> .....       | 53         |
| <i>Расширения OpenGL</i> .....                    | 57         |
| <i>Фрактальные алгоритмы</i> .....                | 61         |
| <i>Сцена</i> .....                                | 64         |
| <b>Глава 2. ФУНКЦИИ OpenGL .....</b>              | <b>67</b>  |
| <b>Глава 3. ЛИСТИНГИ ВКЛЮЧАЕМЫХ ФАЙЛОВ .....</b>  | <b>248</b> |
| <i>Файл <code>myinc.h</code></i> .....            | 248        |
| <i>Файл <code>array2d.h</code></i> .....          | 249        |
| <i>Файл <code>mtrans.h</code></i> .....           | 252        |
| <i>Файл <code>glmain.h</code></i> .....           | 253        |
| <i>Файл <code>winput.h</code></i> .....           | 257        |
| <i>Файл <code>vertex.h</code></i> .....           | 259        |
| <i>Файл <code>model.h</code></i> .....            | 262        |
| <i>Файл <code>globj.h</code></i> .....            | 268        |
| <i>Файл <code>image.h</code></i> .....            | 273        |
| <i>Файл <code>fimage.h</code></i> .....           | 286        |
| <i>Файл <code>fractset.h</code></i> .....         | 291        |
| Указатель по функциям .....                       | 300        |
| Список литературы .....                           | 302        |